**Załącznik nr 8B**

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia.   
 **Pakiet II Sprzedaż i dostawa wyposażenia laboratorium w zakresie okularów VR.**

**Kompatybilność**

Wszystkie elementy opisane w ramach jednej karty produktu powinny współdziałać ze sobą, być gotowe do użycia, zgodnie z ich przeznaczeniem, bez żadnych dodatkowych inwestycji po stronie Zamawiającego.

W przypadku, gdy Zamawiający wymaga więcej niż jednej sztuki sprzętu/elementu danego rodzaju, wszystkie dostarczone sprzęty/elementy tego samego rodzaju muszą być identycznymi modelami i składać się z takich samych komponentów.

## Zestawienie liczby sprzętów

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **l.p.** | **Karta produktu** | **Nazwa** | **Jednostka miary** | **Ilość łączna** |
| **1** | VR/M/1 | Okulary VR | sztuka | 12 |

## Karty produktu

## **Karta produktu nr VR/M/1**

|  |  |
| --- | --- |
| **Przedmiot** | Okulary VR |

**Właściwości:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lp.** | **Nazwa parametru** | **Wartość parametru** |
| **1** | Przeznaczenie | wyświetlanie trójwymiarowej symulacji, śledzenie pozycji i orientacji użytkownika w celu zapewnienia immersji |
| 2 | Rozdzielczość (na jedno oko) | nie mniej niż 2064 x 2160 pikseli |
| 3 | Częstotliwość odświeżania obrazu | nie mniej niż 90 Hz |
| 4 | Pole widzenia | nie mniej niż 96° |
| 6 | Śledzenie pozycji | śledzenie typu Inside-Out |
| 7 | Tryb pracy | samodzielny (standalone) oraz po połączeniu do PC (przewodowo i bezprzewodowo) |
| 8 | Pamięć | min. 128 GB |
| 9 | Transmisja danych | WiFi – min. 802.11ax (Wi-Fi 6), Bluetooth, możliwość połączenia kablem USB-C |
| 10 | Wbudowane głośniki | tak |
| 11 | Funkcje kontrolerów | śledzenie pozycji oraz orientacji |
| 12 | Żyroskop | tak |
| 13 | Akcesoria | * kontrolery – min. 2 szt., * zasilacz, * kabel USB-C do ładowania i transmisji danych |
| 14 | Interfejsy | min. 1 złącze USB typu C |
| 15 | Oprogramowanie | * kompatybilne z goglami * zainstalowane * pozwalające na użytkowanie gogli zgodnie z przeznaczeniem i pełną funkcjonalnością * pozwalające na wyświetlanie symulacji i zapewniające interakcję z otoczeniem wirtualnym * pozwalające na pracę na min. jednym stanowisku, licencja ważna min. do 31 marca 2029 r. |